Feuille de personnage pour HARP | TdM

Jeu de Rôles pour la Terre du Milieu

Description

Nom :

Campagne : Joueur :

Race : Age :

Culture : Taille :

Sexe : Poids :

Buts :

Profession(s)

Profession	Niveaux

Niveau total du personnage

Caractéristiques d'Incantation

Sphère :

Sphère :

Déplacement

Mouvement de Base	m / round	Difficulté
Marche		Moyenne
Course		Difficile
Course Rapide		Très Difficile
Sprint		Extrêm. Difficile
Ruée		Pure Folie

Caractéristiques

Caractéristique	Score	Bonus
Force (Fo)		
Constitution (Co)		
Agilité (Ag)		
Rapidité (Ra)		
Volonté (Vo)		
Raisonnement (Rs)		
Intuition (In)		
Présence (Pr)		

Langues

Langue	Parlé	Ecrit

Expérience

Points d'Expérience acquis :

Points d'Expérience niveau suivant :

PdD (Points de Développement) acquis :

PdD investis dans les Caractéristiques :

PdD investis dans les Compétences :

PdD investis dans les Talents :

PdD restant :

Compétences

Compétences	Carac		Résolution	BTC	Rangs
Artistique					
Comédie	Pr	In	Tout/Rien		
Danse	Ag	Pr	Tout/Rien		
Imitation	Pr	Vo	Tout/Rien		
Musique - Instruments ()					
–	Pr	Ag	Tout/Rien		
–	Pr	Ag	Tout/Rien		
–	Pr	Ag	Tout/Rien		
–	Pr	Ag	Tout/Rien		
Musique - Chant	Pr	In	Tout/Rien		
Narration	Pr	In	Tout/Rien		
Athlétique					
Acrobatie	Vo	Ag	Tout/Rien		
Escalade	Ag	Fo	Tout/Rien		
Contorsions	Vo	Ag	Tout/Rien		
Combat					
Bagarre	St	Ag	Combat		
Styles de Combat ()					
– En Aveugle	In	Rs	Spécial		
– Désarmement	Fo	Ag	JR		
– Combat Monté	Fo	Ag	Spécial		
– Combo à Deux Armes	Fo	Ag	Spécial		
–					
Arts Martiaux - Coups	St	Ag	Combat		
Arts Martiaux - Styles					
– Style du Dragon	Vo	Fo	Combat		
– Style du Singe	Vo	Ag	Combat		
– Style de la Griffe du Tigre	Vo	Ag	Combat		
– Kata d'Arme	Vo	Ag	Combat		
–	Vo	*	Combat		
Arts Martiaux - Balayages	St	Ag	Combat		
Maniement d'Armes (Groupe)					
–	St	Ag	Combat		
–	St	Ag	Combat		
–	St	Ag	Combat		
–	St	Ag	Combat		
–	St	Ag	Combat		
Concentration					
Défense Ki	Vo	In	Tout/Rien		
Concentration Ki	Vo	Fo	Bonus		
Vitesse Ki	Vo	Ra	Tout/Rien		
Force Ki	Vo	Fo	Bonus		
Concentration Mentale	Vo	Vo	Bonus		
Général					
Estimation	Rs	In	Tout/Rien		
Artisanats ()	Rs	Ag	Tout/Rien		
–	Rs	Ag	Tout/Rien		
–	Rs	Ag	Tout/Rien		
–	Rs	Ag	Tout/Rien		
–	Rs	Ag	Tout/Rien		
Soins	Rs	In	Tout/Rien		
Herboristerie	Rs	In	Tout/Rien		
Langages ()					
Commun	Rs	In	Spécial		
–	Rs	In	Spécial		
–	Rs	In	Spécial		
–	Rs	In	Spécial		
–	Rs	In	Spécial		

Compétences {suite}

Compétences	Carac		Résolution	BTC	Rangs
Connaissances Générales ()					
–	Rs	Rs	Variable		
–	Rs	Rs	Variable		
–	Rs	Rs	Variable		
–	Rs	Rs	Variable		
–	Rs	Rs	Variable		
–	Rs	Rs	Variable		
Perception	In	Vo	Pourcentage		
Résistance du Corps	Co	Co	Spécial		
Résistance de l'Esprit	Vo	Vo	Spécial		
Résistance à la Magie	In	In	Spécial		
Maîtrise des Cordes	Rs	Ag	Tout/Rien		
Communication par Signaux	Rs	In	Tout/Rien		
Influence					
Baratin	Pr	In	JR		
Éloquence en Public	Pr	In	Tout/Rien		
Marchandage	Pr	In	Pourcentage		
Arts de la Magie					
Connaissances Ésotériques ()					
–	Rs	Rs	Tout/Rien		
–	Rs	Rs	Tout/Rien		
–	Rs	Rs	Tout/Rien		
–	Rs	Rs	Tout/Rien		
–	Rs	Rs	Tout/Rien		
Accord	In	In	Tout/Rien		
Développement Points de Pouvoir	In	Vo	Spécial		
Runes	Rs	In	Tout/Rien		
Incantation de Sort (voir page suivante)					
Nature					
Élevage	Pr	In	Tout/Rien		
Dressage	In	Pr	Tout/Rien		
Survie & Cueillette ()					
–	In	Rs	Tout/Rien		
–	In	Rs	Tout/Rien		
–	In	Rs	Tout/Rien		
Horticulture	Rs	In	Tout/Rien		
Sens de l'Orientation	Rs	In	Tout/Rien		
Équitation ()					
–	Ag	Vo	Tout/Rien		
–	Ag	Vo	Tout/Rien		
–	Ag	Vo	Tout/Rien		
Navigation	Ag	Rs	Tout/Rien		
Pistage	Vo	In	Tout/Rien		
Physique					
Armure	St	Ag	Spécial		
Endurance	Co	Vo	Spécial		
Saut	St	Ag	Tout/Rien		
Natation	St	Ag	Tout/Rien		
Subterfuge					
Embuscade	Vo	Ag	Tout/Rien		
Déguisement	Pr	Vo	Tout/Rien		
Crochetage & Pièges	In	Ag	Tout/Rien		
Détroussage	Ag	Ra	Tout/Rien		
Dissimulation	Vo	Ag	Tout/Rien		
Utilisation des Poisons	In	Vo	Tout/Rien		
Tir Embusqué	Vo	Ag	Tout/Rien		
Connaissance de la Rue	Pr	In	Tout/Rien		
Tours de Passe-passe	Pr	Vo	JR		

Sphères & Sorts

Sphères & Sorts	Carac	BTC	Rangs
Sphère Universelle			
Sphère			
Sphère			

Détail des Sorts

Capacités Spéciales (Race)

Capacités de Profession(s)

Talents

Combat

PdV : _____

Modificateur à l'Initiative :

Points de Destin :

Points de Pouvoir :

Jet de Résistance de Corps :

Jet de Résistance d'Esprit :

Jet de Résistance de Magie :

Points de Vie récupérés en 8 h de repos :

Points de Pouvoir récupérés en 2 h de repos :

Bonus Défensif

BD : _____

Bonus de Rapidité x 2 :

Bonus de l'Armure :

Bonus de Bouclier :

Bonus de Talent :

Bonus (autre) :

Armure :

Type :

Pénalité de Manœuvre :

Pénalité d'Incantation :

BO : _____

Groupe d'Armes :

Table d'Attaque :

Taille de l'Attaque :

Critique :

Jet d'Attaque max :

Modificateur au BO :

Zone de Maladresse :

Bonus BO (magie-autre) :

Critique Additionnel :

BO : _____

Groupe d'Armes :

Table d'Attaque :

Taille de l'Attaque :

Critique :

Jet d'Attaque max :

Modificateur au BO :

Zone de Maladresse :

Bonus BO (magie-autre) :

Critique Additionnel :

Portée maximum :

Incrément portée :

Distance A bout portant :

Bonus Abp :

BO : _____

Groupe d'Armes :

Table d'Attaque / Critique :

Taille de l'Attaque :

Jet d'Attaque max :

Modificateur au BO :

Zone de Maladresse :

Bonus BO (magie-autre) :

Critique Additionnel :

Équipement

Poids total kg : ___

Description	Poids

Fortune

Pièces d'Or (po)

Pièces d'Argent (pa)

Pièces de Cuivre (pc)

Encombrement

Charge	Poids	Mod.	Allure Max
Aucune	kg	0	Ruée
Légère	kg	–10	Sprint
Moyenne	kg	–20	Course Rapide
Importante	kg	–30	Course

Plantes

Description	Qté

Notes

Notes